MANUAL SE 09.2019

Solarfox® Administration på nätet



INNEHÅLL

INNEF	NNEHÅLLII			
1.	Användargränssnitt	5		
1.1	Inledande situation / Uppstartsvisning			
1.2	Översikt över den viktigaste informationen	5		
1.3	Huvudmeny	6		
1.4	Allmänna funktioner	6		
1.4.1	Bildspel	6		
1.4.2	Displayer/Skärmar	6		
1.4.3	Datakällor	6		
1.4.4	Tilldela bildspel och datakällor	7		
2.	Huvudfunktioner	7		
2.1	Bildspelsinställningar	7		
2.2	Att lägga till en ny bildmodul	7		
2.3	Ändra bildsekvensen	7		
2.4	Radera bilder	7		
2.5	Att lägga till dina egna bilder	8		
2.6	Ändra bakgrunden på en individuell bild	8		
2.7	Bildinställningar/Anpassa individuella bilder	8		
2.8	Kopiera bilder	9		
2.9	Tidsinställd bildvisning	9		
2.10	Lås bilder	9		
2.11	Att lägga till nya datakällor till en bild	9		
3.	Bildspelskonfiguration	9		
3.1	Allmänna inställningar	9		
3.2	Lägg till logotyper till alla bilder	9		
3.3	Konfigurera inboxen			
3.4	Radera och återställ bildspel	10		
3.5	Spara ett bildspel	10		
3.6	Ladda sparade bildspel	10		
3.7	Lägg till nya datakällor till ett bildspel	10		
3.8	Kumulativt visning (summering) av flera datakällor			
4.	Konfiguration av datakällor	11		
4.1	Lägg till ytterligare datakällor	11		
4.2	Ta bort datakällor	11		
4.3	Byta ut/uppdatera datakällor	11		
4.4	Redigera avkastning			
4.5	Redigera avkastningsmål	11		

5.	Displaykonfiguration	11
5.1	Lägg till en skärm	
5.2	Allmänna skärminställningar	12
5.3	Lägg till ett bildspel på skärmen	
5.4	Uppdatera en skärm	12
5.5	Radera en display	12
5.6	Visa online-status	12
5.7	Nätverksrapport	12
6.	Layoutinställningar	13
6.1	Mallsystemets funktioner	13
6.2	Spara layouter	13
6.3	Ladda layouter	13
6.4	Bildspelshanteraren	13
7	Ändra ditt agat innahåll	1.6
7.		
7.1	lextmeddelanden och bilder	
7.2	Meddelanden	14
8.	Användaradministration	14
8.1	Användarprofil	14
8.2	Ändra lösenord	14
8.3	Lägg till ytterligare användare – Administration av rättigheter och skyldigheter	14
9.	Solarfox® Slide-modul - Standard leveransomfång SF-100 / SF-300 / SF-600	
9.1	Översikt över tillgängliga standardmoduler	15
0.2		
7.Z	Aktuell stationskraft	15
9.4	Daglig månadsvis och årlig översvn	
7.4 95	Ω_{2} undvikande	
9.6	Foxdesigner Light	
9.7	Väderprognos	
9.8	Fco-elektricitet	
9.9	Solenerai	16
9.10	Solens position	
9.11	RSS-Feed	
9.12	Dashboard	16
10		4.7
10.	Solariox~ Blue-modul module – ytterligare moduler	16
10.1		
10.2	YOUTUDE	1.7
10 0	View	
10.3	Vimeo	17
10.3 10.4	Vimeo	

10.6	Extern hemsida	17
10.7	Nedräkning	17
10.8	Largring / Batteri	17
10.9	Variabler	17
10.10	Välkomna dina besökare	18
10.11	Kalender	18
10.12	Se dokument	18
10.13	Video	18
10.14	Web-Public	18
10.15	Pekfältfunktion (endast tillgänglig för Solarfox® pekskärmar)	18
10.16	Bundesliga (Tysk fotbollsliga)	18
10.17	Foxdesigner	19
10.18	Autarky-energi	19
11.	Webbläsare och kompatibilitet	19
12.	Övrigt	19

1. Användargränssnitt

1.1 Inledande situation / Uppstartsvisning

När du har konfigurerat och slutfört initieringen av ditt konto med Solarfox[®] Setup Wizard är skärmen redan förkonfigurerad.

I paraktiken bör ditt bildspel fungera utan ytterligare inställningar. Vi rekommenderar dock att du först tittar på bildspelet.

För att göra det, klicka på respektive bildspel i vänster meny och på "Spela" –symbolen i huvudmenyn. Därefter visas ett fönster med en förhandsvisning av presentationen, varigenom respektive bildspel startas. Du kan ändra de individuella bilderna manuellt med piltangenterna.

1.2 Översikt över den viktigaste informationen

Solarfox® administrationsgränssnitt på nätet är uppdelat i fyra nyckelområden:

- A) Vänster sidofält: Hantera bildspel, skärmar och datakällor
- B) Huvudmeny: Olika programfunktioner
- C) Bildspel: Ordning, varaktighet och justering av individuella bilder (vyer)
- D) Höger sidofält: Nyheter, hjälp, tillgängliga moduler, bildöverföring, rapportera ett problem, bildspelshanterare



1.3 Huvudmeny

Û	Hemsida	Hemsida med en översikt över dina bildspel, skärmar och datakällor
2	Profilinställningar	Konfiguration av användardata och språkinställningar
R	Gästinställningar	Administration av behörigheter, skapande av gästinloggningar
Þ	Extra modul	Aktivering av extra bonusmoduler
\bigcirc	Bildspel Förhandstitt	Startar förhandsgranskningen av det aktuella bildspelet
$\langle \rangle$	Layout-inställningar	Central administration av bildspelsmallar
ξζζ	Bildspelsinställningar	Inställningar för det aktuella bildspelet
\sum	Uppdatera Bildspel	Överför aktuellt bildspel till Solarfox® Display resp. uppdaterar data.
S	Web-Public Konfigurering	Finns i butiken. Inställningar för att inkludera bildspelet på din egen hemsida.

1.4 Allmänna funktioner

1.4.1 Bildspel

Ett Solarfox® bildspel kombinerar olika vyer som spelas upp efter varandra på Solarfox®-skärmen. Vi kallar dessa vyer för bilder. Varje bild kan konfigureras individuellt och visas under olika tidsperioder. Alternativt kan bilderna också stängas av. Du kan skapa flera bildspel per skärm. När du köper en skärm kommer ett bildspel att inkluderas i priset. Andra bildspel kan köpas mot en engångsavgift. För mer information, se avsnitt nr. 3.

1.4.2 Displayer/Skärmar

"Display"-vyn visar alla de Solarfox®-skärmar som är registrerade till ditt konto. Den detaljerade vyn visar alla väsentliga data för respektive enhet. Specifikt visas anslutningsstatus och tillhörande bildspel här. Om ditt konto har flera bildspel kan du dra och släppa flera bildspel till skärmen. Dessa spelas sedan upp efter varandra. Om en ny skärm läggs till kan du skapa ett nytt bildspel och lägga till en annan datakälla. För mer information, se avsnitt nr. 5.

1.4.3 Datakällor

Våra datakällor visar avkastnings- och förbrukningsdata. Här kan du lägga till nya bilagor, t.ex. produktionskapaciteten hos ett fotovoltaiskt system. På liknande sätt kan data med förbrukningsvärden eller t.ex. avkastningsdata för en kraftvärme läggas till. För att kunna lägga till nya datakällor behöver du åtkomstinformationen för respektive övervakningsportal. I princip innehåller varje Solarfox®-skärm en datakälla. Ytterligare datakällor kan köpas mot en avgift. För mer information, se avsnitt nr. 4.

1.4.4 Tilldela bildspel och datakällor

För att tilldela ett bildspel till en skärm, klicka först på "Displayer" i det vänstra sidofältet.

Klicka på bildspelet i sidofältet med vänster musknapp och håll musknappen intryckt. Dra och släpp bildspelet till det tomma fältet under "Bildspel" i visningsvyn. Släpp sedan musknappen. Bildspelet tilldelas sedan skärmen. Klicka på "Spara".

För att tilldela en datakälla till ett bildspel, gå till kontots hemsida. Klicka på Hem-ikonen i huvudmenyn där. Dra och släpp datakällan till önskat bildspel. Du måste sedan bekräfta att alla befintliga datakällor kommer att skrivas över eller kompletteras.

2. Huvudfunktioner

2.1 Bildspelsinställningar

Bilder är enskilda vyer som visas på displayen under en viss tid. Varje bild kan konfigureras individuellt. Nedan visas inställningsalternativen.

	Ð	Varaktighet	Anger hur länge en individuell bild kommer att visas på displayen
5	۲	Synlighet	Gör enskilda bilder synliga/osynliga
🕀 🚵 🐋		Skrivskydd	Tillåter /förbjuder att göra ändringar i enskilda bilder
4	J.C.	Bildsinställningar	Konfiguration av enskilda bilder (innehåll/layout)
🧿 12s 👁 🔒 🎤 🖸	$\mathbf{\nabla}$	Individuell förhandstitt	Visar förhandsgranskningen av enskilda bilder
Titel: Tagesleistung		Val av datakälla	Val/visning av redan registrerade datakällor
Quelle: Demo 1, Demo 3 Ver 🗹	+	Ändra bildposition	Slumpmässiga bildpositioner
	ආ	Kopiera bild	Kopiera bild
	Ê	Schemalägg	Tidsinställd visning/gömning av bilder

2.2 Att lägga till en ny bildmodul

Du kan lägga till en ny modul genom att välja önskad modul från tillgängligt innehåll från höger sidofält och klicka på "+". Detta lägger till en ny bild till önskad modul.

2.3 Ändra bildsekvensen

För att ändra sekvensen för de enskilda bilderna måste du klicka på och hålla inne "+" med vänster musknapp i det övre vänstra hörnet av respektive bild. Efteråt kan du dra den till önskad position.

2.4 Radera bilder

För att ta bort en bild, klicka på "Radera" i det övre fältet. Där kan du välja om du bara vill ta bort enskilda bilder eller hela bildspelet. Genom att välja enskilda bilder kan du ta bort dessa bilder genom att trycka på knappen "Radera". Raderade bilder kan sedan hittas i det vänstra sidofältet under "Papperskorg". Därifrån kan de återställas via **"D**".

2.5 Att lägga till dina egna bilder

Du får möjlighet att ladda upp dina egna bilder från skrivbordet eller från din dator och infoga dem som en bakgrundsbild i en bild. Här kan du t.ex. använda bilder från din digitala kamera. JPG eller PNG-filer kan laddas upp.

Bilder laddas upp genom att följa följande steg:

- 1. Steg: Klicka på den gula knappen som heter "Ladda upp bild" i det högra sidofältet. En ny filläsare öppnas.
- 2. Steg: Välj önskad bild på din dator och klicka på "Öppna".
- Steg: Välj önskad sektion av bilden. Bilden beskärs automatiskt till formatet 16:9 på Solarfox®-skärmen. Klicka sedan på "Spara". Den uppladdade bilden kan sedan hittas under uppladdningsknappen i det högra sidofältet.

2.6 Ändra bakgrunden på en individuell bild

För att göra detta, placera muspekaren över den uppladdade bilden i det högra sidofältet och håll nere vänster musknapp, dra bilden till önskad bild som du väljer och släpp musknappen.

2.7 Bildinställningar/Anpassa individuella bilder

Varje bildmodul har individuella inställningsalternativ. Klicka på 🖋 för att öppna inställningarna. Dessa är baserade på innehållet i respektive modul. Vid denna punkt avstår vi från att beskriva varje modul individuellt. Eftersom de flesta moduler har liknande inställningsalternativ, beskrivs en typisk konfiguration nedan med hjälp av exemplet på bildmodulens "Allmän vy".

Bildspelsinställningar visade med layouten "Allmän vy":

ALLGEMEIN	LAYOUT	DATENQUELLEN			
Allgemeine-Einstellunger	1:				
Titel:					
	🗹 Stand	lard Titel "Gesamtansicht	verwenden?		
Untertitel:					
	Standa Energie	ard Untertitel "Dieses Geb e mit Solarstrom!" verwer	äude produziert nachhaltig den?		
Einheit:	MWh		,		
Daten anzeigen seit:	2000		,		
Erträge bei mehreren Datenquellen kumulieren:					
Spezifischen Ertrag anzeige (kWh/kWp):	n 🗆				
((kwn/kwp):				

Du kan definiera enskilda inställningar för varje bild. Inställningarna avser främst det visuella utseendet på respektive bild, dvs titel och undertexter samt färgrepresentation.

2.8 Kopiera bilder

För att kopiera en bild, klicka på den andra ikonen - 🖆 - till vänster om bilden. Sedan kopieras den aktuella bilden och klistras in bakom den ursprungliga bilden.

2.9 Tidsinställd bildvisning

Du kan använda tidskontrollen för att bestämma på vilka dagar och vid vilken tidpunkt en viss bild visas. Schemaläggningen 🎬 kan hittas på varje bild på vänster sida.

2.10 Lås bilder

Enskilda bilder kan låsas genom att klicka på 🖨 med vänster musknapp. När låset har aktiverats kommer den drabbade bilden att redigeras.

2.11 Att lägga till nya datakällor till en bild

Om du bara vill lägga till en ytterligare datakälla till en enda bild eller till utvalda bilder kan du också göra det på ett bildspelsrelaterat sätt. Fortsätt enligt följande:

Steg 1: Öppna det vänstra sidofältet i onlineadministrationen.

Steg 2: Välj önskat bildspel i sidofältet.

Steg 3: Klicka på relevant eller önskad bild i det nedre högra hörnet.

Steg 4: Ett fönster öppnas och visar befintliga datakällor. Klicka här för att tilldela en datakälla. Klicka sedan på knappen "Spara".

Steg 5: Klicka på förhandsvisningsikonen 🗹 för att kontrollera skärmen.

3. Bildspelskonfiguration

3.1 Allmänna inställningar

Du kan använda de allmänna inställningarna för ett bildspel för att specificera alla väsentliga inställningar i bildspelet, till exempel: Mätningssystem, tidsformat, datumformat, nummerformat, språk, visningsorientering etc.

Dessutom kan du ange följande viktiga inställningar för respektive bildspel:

1) Lägg till en logotyp som kommer att visas på varje bild. (se 3.2)

2) Innehållet i informationsrutan (vänster område) (se 3.3)

3) Nytt klistarmärke (om bildmodulen är olåst)

4) Variabler (om bildmodulen är olåst)

För att öppna bildspelsinställningarna väljer du först önskat bildspel från vänster sidofält. Klicka på 🔅 för att öppna inställningarna.

3.2 Lägg till logotyper till alla bilder

Klicka på "Ladda upp och placera logotyp" i bildspelsinställningarna under avsnittet "Logo". Därefter öppnas en bildförhandsvisning där du måste ladda upp önskad bild i det övre högra hörnet via knappen "Bildöverföring". Bilden visas sedan i översikten längst ner på skärmen. Här kan du dra och släppa den önskade bilden till valfri position på bilden. Klicka sedan på knappen "Spara" i det övre högra hörnet. Logotypen visas nu på varje bild i önskad position.

3.3 Konfigurera inboxen

Du kan visa en infolåda med anpassningsbart innehåll på varje bild i det övre vänstra hörnet. För att aktivera informationsrutan måste du gå till mallinställningarna ^(C) i huvudmallarna. Där kan du ange på vilken bild informationsrutan ska visas.

I bildspelsinställningarna 🔅 kan du välja önskade variabler och även skriva in dina egna texter. Det valda innehållet och den egna texten visas sedan i informationsrutan.

3.4 Radera och återställ bildspel

Klicka på "Radera" längst upp i bildspelet. Där kan du välja "Inaktivera/Ta bort bildspel". Efteråt blir du ombedd att bekräfta namnet på bildspelet. Se till att namnet på bildspelet är korrekt stavat. **OBS: Om du bekräftar borttagningen** kommer allt innehåll att raderas och KAN INTE återställas.

3.5 Spara ett bildspel

Du kan spara ett bildspel genom att välja ett bildspelnamn i bildspelshanteraren (längst ner till höger) och klicka på "Spara bildspel". Sedan sparas hela bildspelet med det valda namnet. På så sätt kan du också skapa en säkerhetskopia av ditt bildspel för att återaktivera det vid ett senare tillfälle.

3.6 Ladda sparade bildspel

Du kan ladda ett sparat bildspel via bildspelshanteraren. Välj önskat bildspel och klicka på "Ladda val".

OBS: Allt befintligt, ej sparat innehåll kommer att skrivas över. Det är INTE möjligt att återställa det.

3.7 Lägg till nya datakällor till ett bildspel

Om du vill lägga till en ytterligare datakälla (till exempel ett annat PV-system eller strömförbrukning) till alla bildvyer i ett bildspel, kan du göra det i bildspelöversikten.

- Steg 1: Öppna det vänstra sidofältet och klicka på "+" -ikonen till höger om datakällorna.
- Steg 2: Registrera relevant datakälla.
- Steg 3: Klicka sedan på "Start" i onlineadministrationen i den övre menyn.
- Steg 4: Vänsterklicka på relevant datakälla i det vänstra sidofältet och håll musknappen intryckt. Dra datakällan till relevant bildspel och släpp sedan musknappen.
- Steg 5: Bestäm nu om den befintliga datakällan ska ersättas eller ändras.
- Steg 6: Välj ett bildspel för en granskning. Öppna en bild med förhandsgranskningsfunktionen 🗹 eller klicka på 🕑 i huvudmenyn.

3.8 Kumulativt visning (summering) av flera datakällor

Tilldelning av flera datakällor till en bild kommer automatiskt att ge dem olika färger, vilket indikerar vilken datakälla som är involverad. Det är också möjligt att summera (kumulativt) avkastningen på datakällorna. För att göra det måste du klicka på konfigurera bild 🖋 i bilden. Där aktiverar du följande ruta: "Kumulera avkastning vid flera datakällor".

4. Konfiguration av datakällor

4.1 Lägg till ytterligare datakällor

Det vänstra sidofältet låter dig lägga till fler datakällor. I princip kan du skapa exakt en datakälla och ett bildspel för varje Solarfox[®]-skärm. Om du vill se flera datakällor behöver du en licens för en eller flera ytterligare datakällor. För mer information och priser, se vår prislista (som finns tillgänglig på begäran).

Använd vårt kommentaralternativ på: https://www.solar-fox.de/de/preisanfrage.html

4.2 Ta bort datakällor

Du kan ta bort en datakälla genom att välja önskad datakälla i det vänstra sidofältet och sedan klicka på "Radera" i det övre högra hörnet. För att bekräfta borttagningen, ange namnet på datakällan.

4.3 Byta ut/uppdatera datakällor

För att ersätta en datakälla, ta bort den befintliga datakällan och lägg sedan till datakällan med symbolen "+".

Du kan läsa om avkastningsdata från den befintliga datakällan genom att välja önskad datakälla i det vänstra sidofältet och sedan klicka på "Hämta avkastningsdata".

4.4 Redigera avkastning

1. Steg: Välj datakällan som du vill redigera i det vänstra sidofältet genom att klicka på den med vänster musknapp.

2. Steg: I följande mask ser du en knapp i det vänstra området med titeln "Redigera avkastning". Du kan också välja detta genom att klicka på den.

3. Steg: Nu kan du ange eller redigera avkastningsdata i "Wh"-formatet. Klicka sedan på knappen "Spara" och

ange namnet på datakällan för bekräftelse.

4.5 Redigera avkastningsmål

1. Steg: Välj datakällan som ska redigeras i vänster sidfält genom att klicka på den med vänster musknapp.

- 2. Steg: I följande mask klickar du på "Redigera avkastningsmål" till vänster.
- 3. Steg: Nu har du möjlighet att manuellt konfigurera målavkastningen. Ange den specifika årliga avkastningen och den nominella produktionen av systemet. Därefter beräknas den månatliga fördelningen av avkastningar automatiskt baserat på de angivna procentuella värdena.

4. Steg: När du har slutfört posterna, spara dem genom att klicka på den gula "Spara"-knappen längst ner.

5. Displaykonfiguration

5.1 Lägg till en skärm

I det vänstra sidofältet kan du lägga till en skärm till ditt konto. Öppna det vänstra sidofältet och klicka på symbolen "+" till höger om skärmen.

En ny display kan skapas med serienumret. Serienumret finns på baksidan av enheten, enhetens kartong eller fraktsedeln eller fakturan. Serienumret på en skärm startar alltid med namnet SFD följt av ett elvasiffrigt nummer (till exempel SFD2019xxxxxx).

5.2 Allmänna skärminställningar

Välj önskad display i det vänstra sidofältet. Den här vyn visar grundinställningen för displayen, displayens namn används för enhetens interna tilldelning. Du kan t.ex. tilldela varje skärm till en byggnad eller plats och ange ett motsvarande namn. Vyn innehåller ytterligare parametrar för enheten, som serienummer, storlek, visningstyp, registreringsdatum, firmwareversion och installationsdata.

5.3 Lägg till ett bildspel på skärmen

Du kan tilldela ett eller flera bildspel till en skärm. För att göra det, dra och släpp ett tidigare skapat bildspel till fältet "Tilldela bildspel". Om du visar flera bildspel eller drar dem till fältet kan du bestämma ordningen på bildspelen. Använd drag & drop-funktionen för detta. Bildspelen spelas sedan i den tilldelade ordningen.

5.4 Uppdatera en skärm

För att uppdatera en skärm måste du välja det tilldelade bildspelet i det vänstra sidofältet och sedan klicka på \mathcal{C} i det övre högra hörnet. Samma ikon kan också hittas i skärminställningarna i det vänstra sidofältet.

5.5 Radera en display

För att radera en skärm måste du välja önskad display i det vänstra sidofältet och sedan klicka på "Radera" i det övre högra hörnet. För att bekräfta borttagningen måste du ange skärmens namn.

5.6 Visa online-status

Du kan använda "Diagnostik: Online-kontroll" för att visa skärmens onlinestatus under de senaste tio dagarna. Den här vyn visar om enheten har kommunicerat med vår tjänst under de senaste tio dagarna och om den har hämtat de senaste uppgifterna.

5.7 Nätverksrapport

Alternativet "Nätverksrapport: Ladda ner (PDF)" låter dig visa den lagrade nätverkskonfigurationen för enheten i ett PDF-dokument. Där hittar du till exempel information om enhetens IP-adress.

6. Layoutinställningar

6.1 Mallsystemets funktioner

Klicka på ikonen 沟 i menyraden för att öppna mallinställningarna. Varje Solarfox®-bildspel kan styras centralt när det gäller layout, design och innehåll med hjälp av mallinställningar.

I mallinställningarna kan du skapa en huvudmall för dina mallar, spara den och tillämpa den på alla andra bilder. Detta gör att du snabbt kan skapa en konsekvent look för varje bild. Du kan också anpassa bilderna individuellt, expandera bilden och ändra önskade parametrar. För att tillämpa alla ändringar, klicka på knappen "Använd inställningar".

6.2 Spara layouter

Du kan spara din aktuella mall för senare användning i ett annat bildspel. Denna mall kan sedan hittas under det angivna namnet i mallhanteraren. För att göra detta, välj fliken "Huvudmallar" i mallinställningarna. Ange nu ett mallnamn längst ner på sidan och klicka sedan på "Spara mall".

6.3 Ladda layouter

Du kan enkelt byta mellan dina mallar. För att göra detta, välj fliken "Master templates" i mallinställningarna. Skriv nu in den önskade mallkoden längst ner på sidan och klicka "Ladda mall" eller välj en mall från din lista och klicka på "Aktivera mall".

OBS: Existerande inställningar för ditt bildspel kommer att raderas och skrivas över.

Solarfox[®] erbjuder olika mallpaket. Många företag har redan skickat in mallspecifikationer inom företagsdesign. Kontakta Solarfox[®]-teamet för mer information. Till exempel finns följande mallar är tillgängliga: SparkassenBanks, Volksbanks och Raiffeisenbanken, Edeka, REWE, Toom, EnBW, RWE, Volkswagen, Ford och många andra, på begäran. Använd följande e-postadress för att skicka din förfrågan: sales @ solar-fox.

6.4 Bildspelshanteraren

Bildspelshanteraren finns i det högra sidofältet längst ner. Denna låter dig spara det aktuella bildspelet för att använda det igen senare. Ange bara en beskrivning för bildspelet och klicka sedan på "Spara". Du kan när som helst importera de sparade bildspelen genom att välja ett sparat bildspel och sedan klicka på "Ladda val".

7. Ändra ditt eget innehåll

7.1 Textmeddelanden och bilder

Med hjälp av bildmodulen "Foxdesigner Light" kan du skapa dina egna bilder och ge dem egen text och liten grafik – liknande dem i Powerpoint. För att göra det måste du sätta in Foxdesigner-modulen i ditt bildspel och sedan konfigurera med \checkmark som beskrivs i avsnitt 2.1. Det vänstra menyfältet innehåller tillgängliga moduler (text och bild), som du kan använda för att fritt anpassa dina bilder. Med "bildikonen" kan du ladda upp dina egna bilder och grafik eller välja färdiga exempelbilder. Du kan skapa och anpassa dina egna texter via "Textsymbolen". Alla element i Fox Designer-bilden kan fritt transformeras, arrangeras och grupperas.

7.2 Meddelanden

Hänvisa till 10.1 Newsticker-modulen

8. Användaradministration

8.1 Användarprofil

I användarinställningarna kan du visa kontaktinformationen som anges under registreringen och ändra dem vid behov i dina användarinställningar. För att göra det, klicka på i huvudmenyn. Här kan dina data som namn, adress och postnummer justeras. Du kan även ändra språket som visas i onlineadministrationen.

8.2 Ändra lösenord

För att ändra lösenordet för åtkomst till onlineadministrationen måste du komma åt användarinställningarna & där du direkt kan tilldela ett nytt lösenord. För att bekräfta måste lösenordet anges igen i fältet "Upprepa". Klicka sedan på knappen "Spara".

8.3 Lägg till ytterligare användare – Administration av rättigheter och skyldigheter

När det gäller administrationen av rättigheter och skyldigheter kan ett eller flera gästkonton skapas inom ett användarkonto. Via 🕮 i huvudmenyn kan du komma åt användaradministrationen. Först ser du en översikt över befintliga gästanvändare. Du kan skapa nya gästanvändare via "Ge åtkomst till en annan gästanvändare". Du kan också anpassa åtkomsträttigheterna för befintliga gästanvändare. Dessa gästkonton kan tilldelas åtkomst till individuella bildspel, datakällor eller skärmar. Gästanvändaren har då full åtkomst till de släppta elementen.

På så sätt kan din gäst t.ex. göra justeringar inom ett bildspel utan att kunna ändra viktiga inställningar (som systemdata eller datakälla). Delade data kan också ändras, justeras och raderas i efterhand. Gästanvändarkonton kan även inaktiveras och återaktiveras. Varje Solarfox®-display innehåller ett gästanvändarkonto gratis. Om du behöver ytterligare gästanvändare kan du köpa dem i vår onlinebutik.

För att göra detta, vänligen besök: https://shop.solar-fox.de/

9. Solarfox[®] Slide-modul - Standard leveransomfång SF-100 / SF-300 / SF-600

9.1 Översikt över tillgängliga standardmoduler

Bildmodul	Beskrivning	SF-100	SF-300	SF-600
Total elektricitetavkastning	Solenergi som genereras fram till i dag (sedan idrifttagning av PV- systemet) med animerad räknare			
Nuvarande styrka	Visar den nuvarande elproduktionen eller användningen av det foto- voltaiska systemet i procent			
Daglig, månadsvis och årlig över- syn	Visar en daglig, månadsvis eller årlig bild av elutbytet och eventuellt byggnadens elförbrukning			
CO2-undvikelse 1-4	Jämförelse av mängden CO2 med olika värden. (Endast för SF-100 CO2 - undvikande 1)	Ŋ	Ŋ	Ŋ
Foxdesigner light	Tillägg av enskilda texter och bilder			
Väderprognos	Aktuell väderdata och tre-dagarsprognos	✓		
Eco-elektricitet 1-2	Antal levererade trepersoners hushåll med grön el			
Solenergi	Total producerad solkraft i Tyskland			
Solens position	Visning av soluppgång och solnedgång		Ŋ	Ŋ
RSS-Feed	Automatisk infogning av meddelanden via RSS-flöde			
Dashboard	All information och prestationsdata i en överblick (tile-vy)			
Inforuta	En individuell informationsruta med viktig information visas på alla visningsvyer			
Klocka	Visning av aktuell tid som en kronograf eller som en digital klocka			
Bonusbild	Reklambild från Solarfox® - När den är insatt låser den upp tre pre- miummoduler			

Lär känna alla tillgängliga moduler här: <u>https://www.solar-fox.com/en/product_comparison.html</u> Där visar vi även exempel på ovan nämnda bilder och alternativ.

9.2 Total elavkastning

Du kan välja titel, visningstid och enhet här.

9.3 Aktuell stationskraft

Du kan ange titlar och undertexter här.

9.4 Daglig, månadsvis och årlig översyn

Avkastningsmodulerna kan konfigureras via 🖋. Här kan du även justera titel, undertexter och enheter.

Dessutom kan du samla flera datakällor här.

9.5 CO₂ - undvikande

Du kan justera titlar och undertexter här.

9.6 Foxdesigner Light

Foxdesigner betraktas som ett oberoende verktyg. Du kan lägga till texter och bilder här och omvandla dem efter dina behov.

9.7 Väderprognos

Vädermodulen kan konfigureras med 🖋. Här kan du justera plats, land och namn på displayen såväl som de använda enheterna.

9.8 Eco-elektricitet

Här kan du justera titeln och undertexterna.

9.9 Solenergi

Här kan du justera titeln.

9.10 Solens position

Här kan du justera titel, undertexter och plats.

9.11 RSS-Feed

Med RSS-feed-bildmodulen kan du visa ett RSS-flöde. Här anges adressen för de önskade feedsen (till exempel http://www.photovoltaik-guide.de/feed). Olika inställningar som t.ex. textlängd, antal flöden och layoutinställningar kan göras. Bilden kan konfigureras som alla andra bilder via *F*.

9.12 Dashboard

Instrumentpanelen, eller dashboarden, erbjuder möjligheten att individuellt visa upp till sex olika bildelement (till exempel växtprestanda, dagliga, månatliga, årliga vyer, väderprognos, CO2-undvikande, tid, ...) samtidigt. Således kan en mycket omfattande översikt av all information och prestandadata i tile-vy fås. Till skillnad från Foxdesigner kan den här modulen inte visa förbrukningsvärden.

10. Solarfox[®] Blide-modul module – ytterligare moduler

Följande såväl som nya bilder kan beställas via e-post: https://www.solar-fox.de/de/shop-information.html

Efter ditt köp får du ett e-postmeddelande med en licensnyckel. Detta nummer måste anges i huvudmenyn via \mathbb{P} för att aktivera köpet.

10.1 Newsticker

Konfigurationen för newsticker kan hittas i bildspelskonfigurationen via 🔅 i huvudmenyn. Här kan du ange ett RSSflöde eller infoga dina egna texter. Dessa visas sedan på varje bild längst ner på skärmen. Om du har sparat önskade inställningar måste nyhetsmarkören fortfarande aktiveras via kryssrutan.

10.2 Youtube

Här kan du titta på en video från Youtube. För att göra det behöver du webbadressen till videon. Start- och sluttid för videon kan också ställas in här. Observera att detta kan leda till ökad dataanvändning.

10.3 Vimeo

Här kan du titta på en Vimeo-video. Detta kräver webbadressen till videon. Start- och sluttid för videon kan också ställas in här. Observera att detta kan leda till ökad dataanvändning.

10.4 Twitter

I inställningarna för Twitter-modulen kan du sätta in önskat Twitter-konto.

10.5 Substitutioner / UNTIS

Den speciella modulen UNTIS hittas i tillgängligt innehåll, förutsatt att den har aktiverats för ditt bildspel. Modulen kan enkelt läggas till i bildspelet via dra & släpp och sedan konfigureras via "Konfigurera bild".

Här måste endast den interna webbadressen (URL) för den önskade HTML-filen anges. Klicka sedan på "Spara".

10.6 Extern hemsida

Med hjälp av modulen "extern hemsida" kan du visa valfri hemsida i en bild. För att göra det är det nödvändigt att filvägen eller önskad internetadress (URL) lagras. Klicka på 🖋 för att konfigurera bilden.

10.7 Nedräkning

Nedräkningsmodulen låter dig planera en nedräkning till varje händelse eller ett speciellt datum. Du kan ange önskade texter och timern i bildkonfigurationen via *F*. Det finns förinställda händelser som soluppgång och solnedgång. Du kan också skapa dina egna händelser efter dina behov.

10.8 Largring / Batteri

Med denna modul kan en batterilagring (till exempel SMA, E3 / DC, etc.) visualiseras. Här måste bilden läggas till i bildspelet via drag & drop. Då kan den önskade datakällan tilldelas bilden (se 2.11). Färginställningen kan fortfarande fixas till i bildkonfigurationen *F*.

10.9 Variabler

Variabelmodulen låter dig inkludera förinställda eller specialkonfigurerade variabler i bildspelet. Du kan t.ex. sätta in en fri text genom olika variabler, dessa visas sedan automatiskt som värden. En lista med fördefinierade variabler kan hittas i bildspelskonfigurationen via 🔅 i huvudmenyn. Här kan du också definiera dina egna variabler och infoga dem från en CSV-fil.

10.10 Välkomna dina besökare

Välkomstbesöksmodulen kan justeras via \checkmark . Här har du möjlighet att ange en person, ett företagsnamn och ytterligare information. Det är också möjligt att ladda upp en liten bild eller företagslogotyp. Här kan flera poster läggas till.

10.11 Kalender

Med kalendermodulen kan du registrera möten och visualisera dem på displayen. Här kan du hantera dina egna poster eller t.ex. en befintlig kalender från Outlook eller Googles kalenderimport (iCal-fil). För att lägga till en ny kalender öppnar du bildkonfigurationen 🖋 och klickar på "Lägg till kalender" i kalenderdelen. Sedan måste du ange ett namn och iCal-datavägen.

10.12 Se dokument

Med dokumentvisaren kan filer i formaten PDF, Word, Excel och PowerPoint integreras i bildspelet. Du kan ange en sökväg till ett dokument eller importera en fil från Google Drive. I bildkonfigurationen *&* kan du ladda upp eller länka önskat dokument.

10.13 Video

Med videomodulen kan bädda in en video i bildspelet. Klicka på Konfigurera bild 🖋 för detaljerade instruktioner.

10.14 Web-Public

Med Web-Public-paketet kan du integrera ditt Solarfox®-bildspel i en hemsida. Konfigurationen finns i huvudmenyn under [®]. Kopiera koden som visas där och klistra in den på önskad plats på din hemsida.

10.15 Pekfältfunktion (endast tillgänglig för Solarfox® pekskärmar)

I skärmkonfigurationen hittar du alternativet "Pekfältkonfiguration" till höger. I pekfältets konfiguration kan du välja vilka bilder som ska visas i pekfältet efter att du har öppnat dem direkt på plats genom att trycka på skärmen.

10.16 Bundesliga (Tysk fotbollsliga)

Bundesliga-bilden visar alltid de senaste fotbollsresultaten från den tyska ligan.

10.17 Foxdesigner

Med Foxdesigner kan du komplettera ditt bildspel med individuellt innehåll. Detta fungerar som en innovativ Power-Point-presentation. För att göra det, dra och släpp Foxdesigner-bilden till bildspelet. På det här sättet kan du skapa ditt eget innehåll med några musklick och använda ditt bildspel som ett innovativ anslagstavla. Lägga till din egen text, bilder och logotyper, justera bakgrundsbilder, bädda in RSS-flöden och lägg till olika ikoner och former (ClipArt), bara några av de tillgängliga funktionerna.

10.18 Autarky-energi

Med vyn för visualisering av lagringssystem kan du visualisera energiflödet i en byggnad i ditt bildspel. På detta sätt kan alla när som helst lätt förstå när byggnaden genererar mer el än den förbrukar, när batteriet laddas eller när ett strömförsörjningssystem behövs. En animering visar i vilken riktning strömmen flödar.

11.Webbläsare och kompatibilitet

Nedan finns en lista över webbläsare som bäst stöder Solar Show 2.1:

- Mozilla Firefox (Version 18, 19, 20, ..., 68 et seqq.)
- Google Chrome (Version 21, 22, 23, 24, 25, 26, ..., 75 et seqq.)

Användningen av äldre webbläsarversioner kan leda till visningsfel eller fel i programflödet. Om ditt nätverk eller din brandvägg blockerar vissa funktioner kan programmet få tekniska problem. I detta fall, vänligen kontakta Solarfox[®] support via e-post: <u>support@solar-fox.de</u> eller via livechatten på vår hemsida <u>www.solar-fox.com</u>

12.Övrigt

Observera även våra vanliga frågor (FAQ) som finns på följande adress:

https://www.solar-fox.com/en/faq-list-solar-fox.html

.....

SOLARFOX® Solar Display Systems SOLEDOS GmbH, Karl-Groß-Str. 3, 63584 Gründau, Tyskland

 Telefon:
 +49 (0) 60 58 - 91638 - 10
 E-post:
 info@solar-fox.com

 Fax:
 +49 (0) 60 58 - 91638 - 29
 Hemsida:
 www.solar-fox.com